

Подключение консоли к плате DSP-MCU

Для подключения консоли к плате DSP-MCU рекомендуется использовать преобразователь UART-USB. На рынке существует множество готовых решений. Исходя из опыта можно рекомендовать преобразователи на микросхемах FTDI. Преобразователи на микросхемах PL230x очень часто выходят из строя и не могут быть рекомендованы. Где их можно купить?

Aliexpress

- [1pcs FTDI FT232RL USB to TTL Serial Converter Adapter Module 5V and 3.3V For Arduino Hot Worldwide](#) 1.7USD

Украина

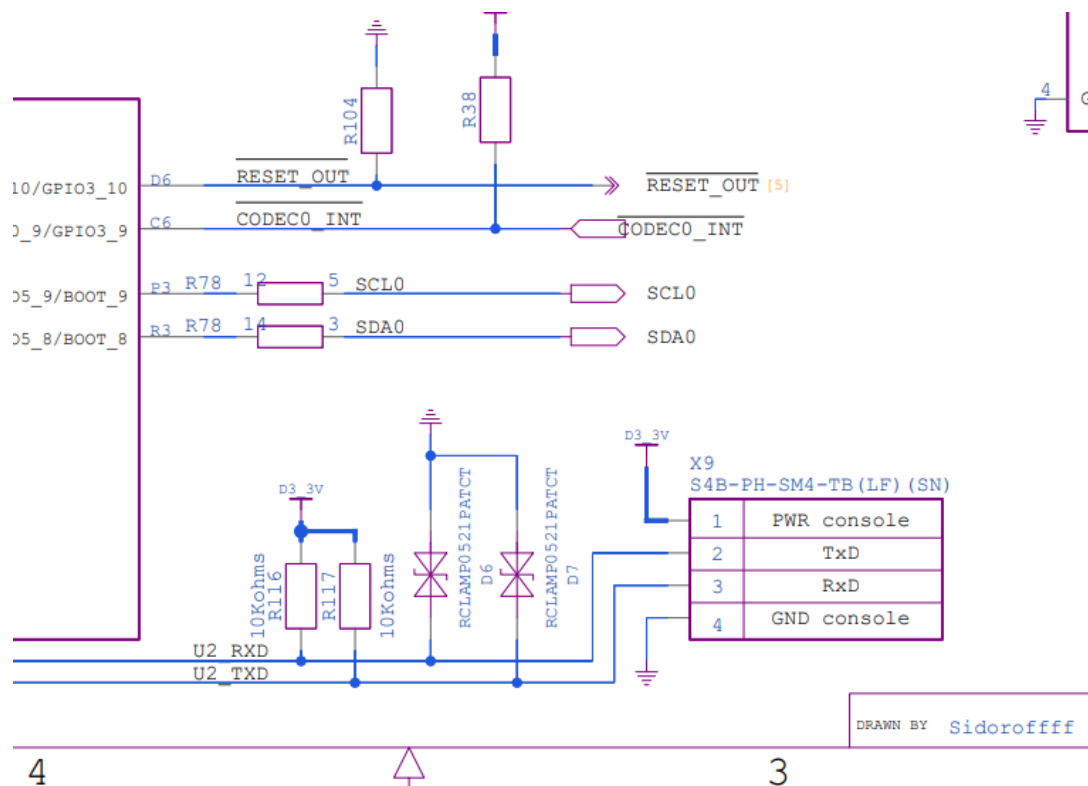
- [USB - UART TTL FT232RL КОНВЕРТЕР, ARDUINO](#) 82 грн
- [Конвертер USB - UART TTL FT232RL](#) 95грн
- [USB - UART TTL FT232RL конвертер, Arduino](#) 84грн

Россия

- [АДАПТЕР FT232RL FTDI USB — UART](#) 640руб.
- [USB-UART конвертер USB-TTL 3.3/5B \(FT232RL FTDI\)](#)
- [FTDI FT232RL – USB – UART TTL преобразователь](#) 220руб.

Важно! Джампер необходимо установить в положение 3.3V Крайне важно использовать преобразователи с TTL уровнями 3.3 вольт

Преобразователь подключается к разъему X9, который расположен на верхнем торце платы, рядом с кнопкой аппаратного сброса



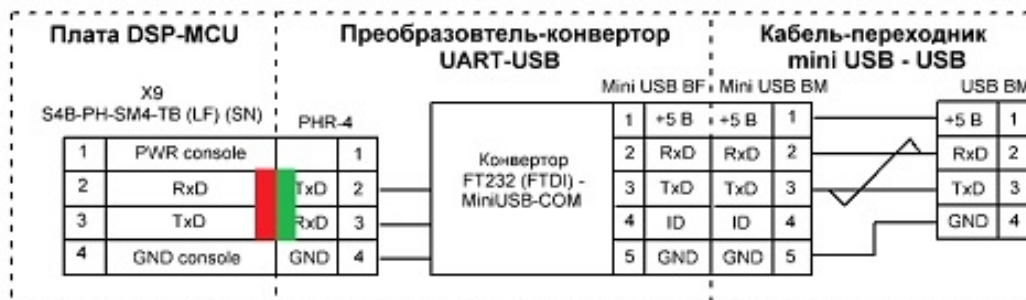
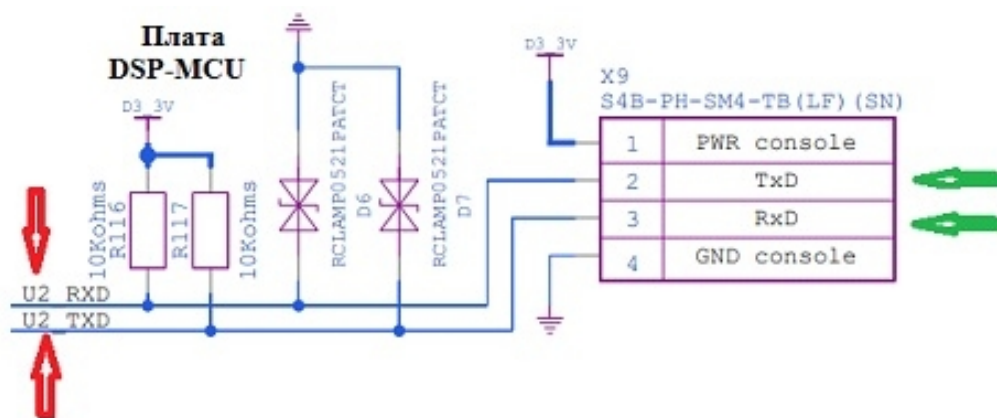
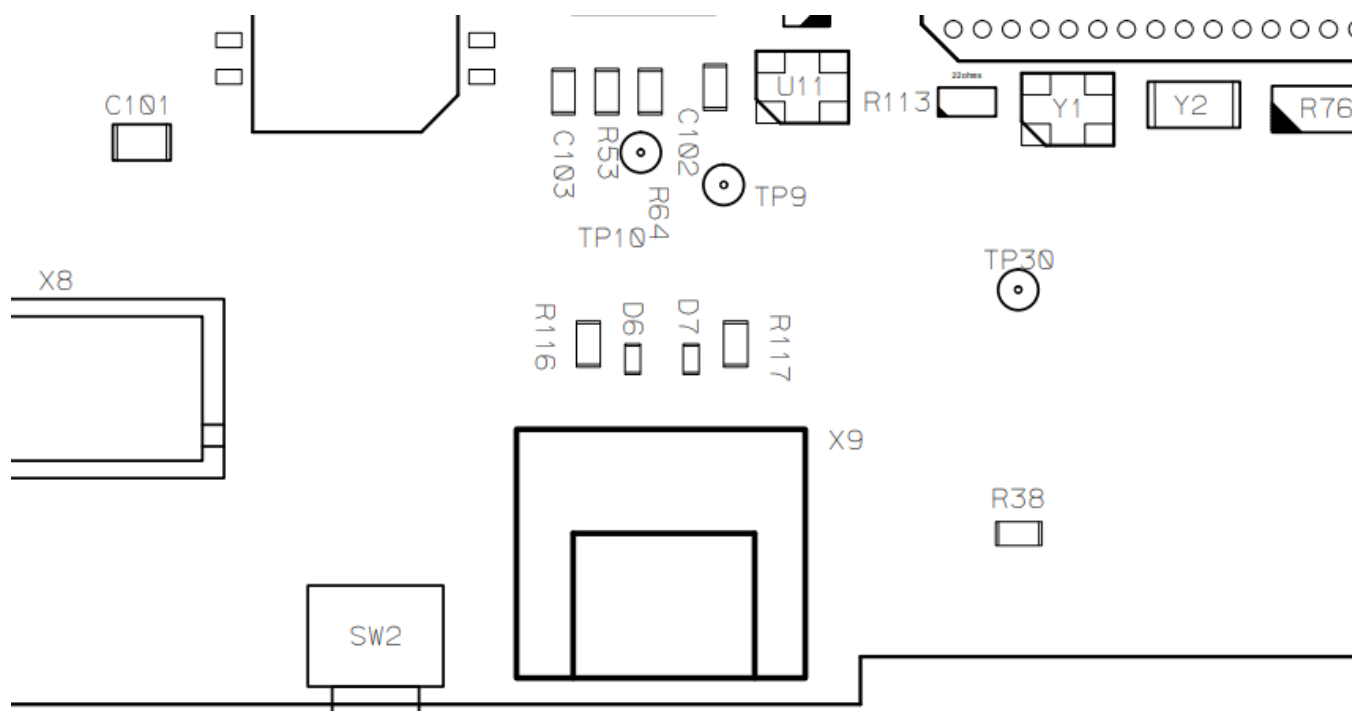
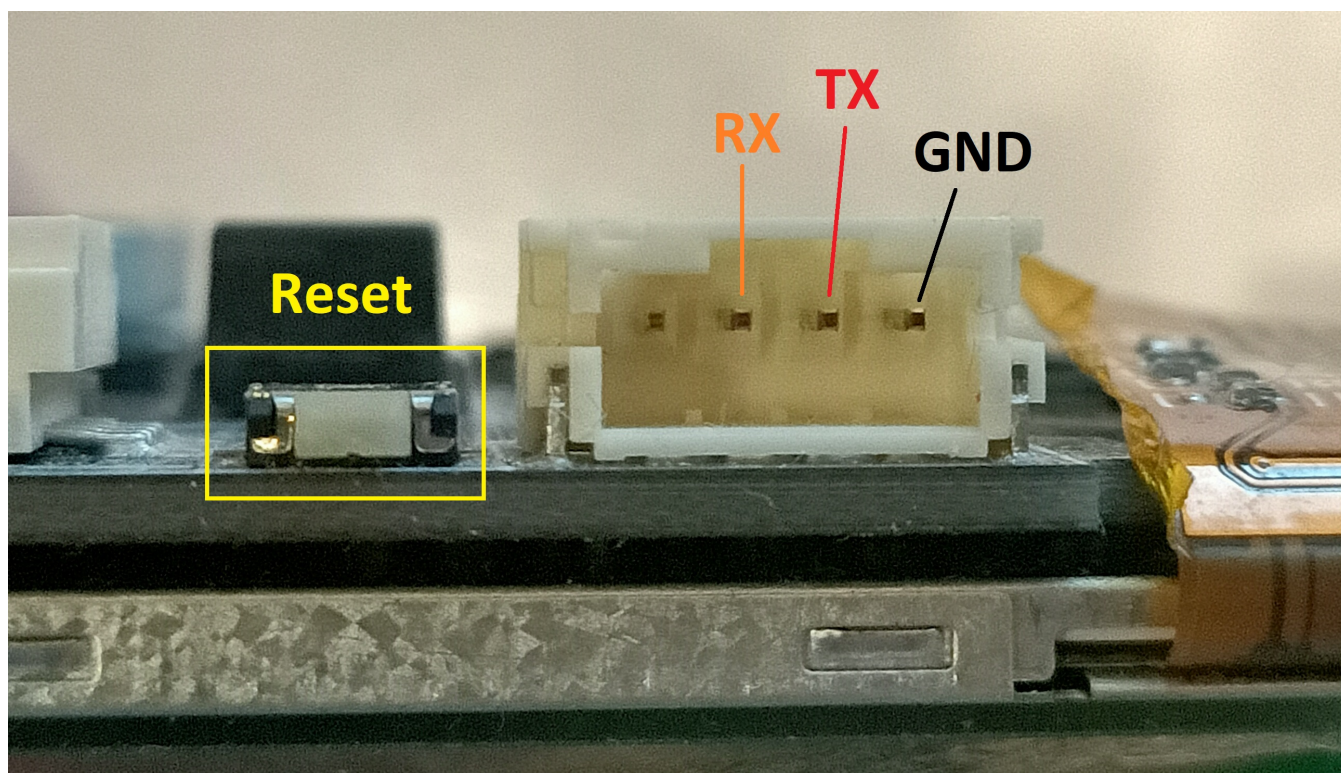


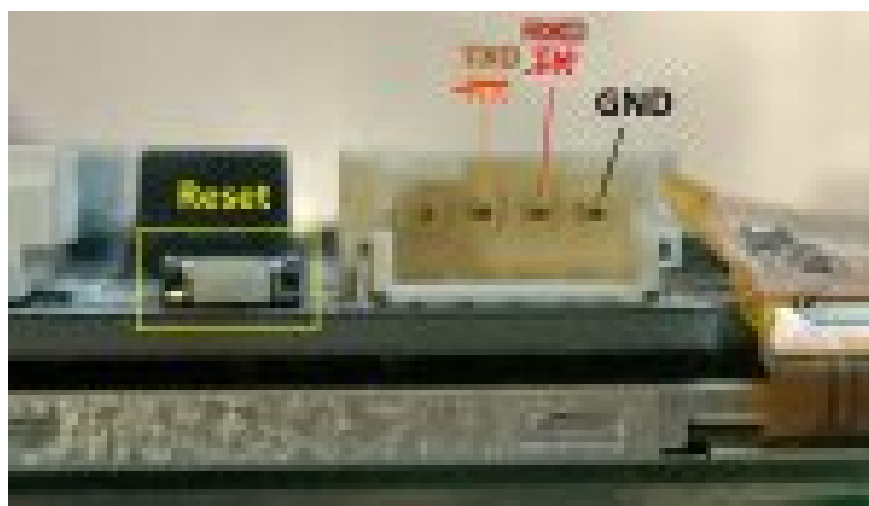
Схема подключения консоли



Положение разъема X9 на сборочном чертеже



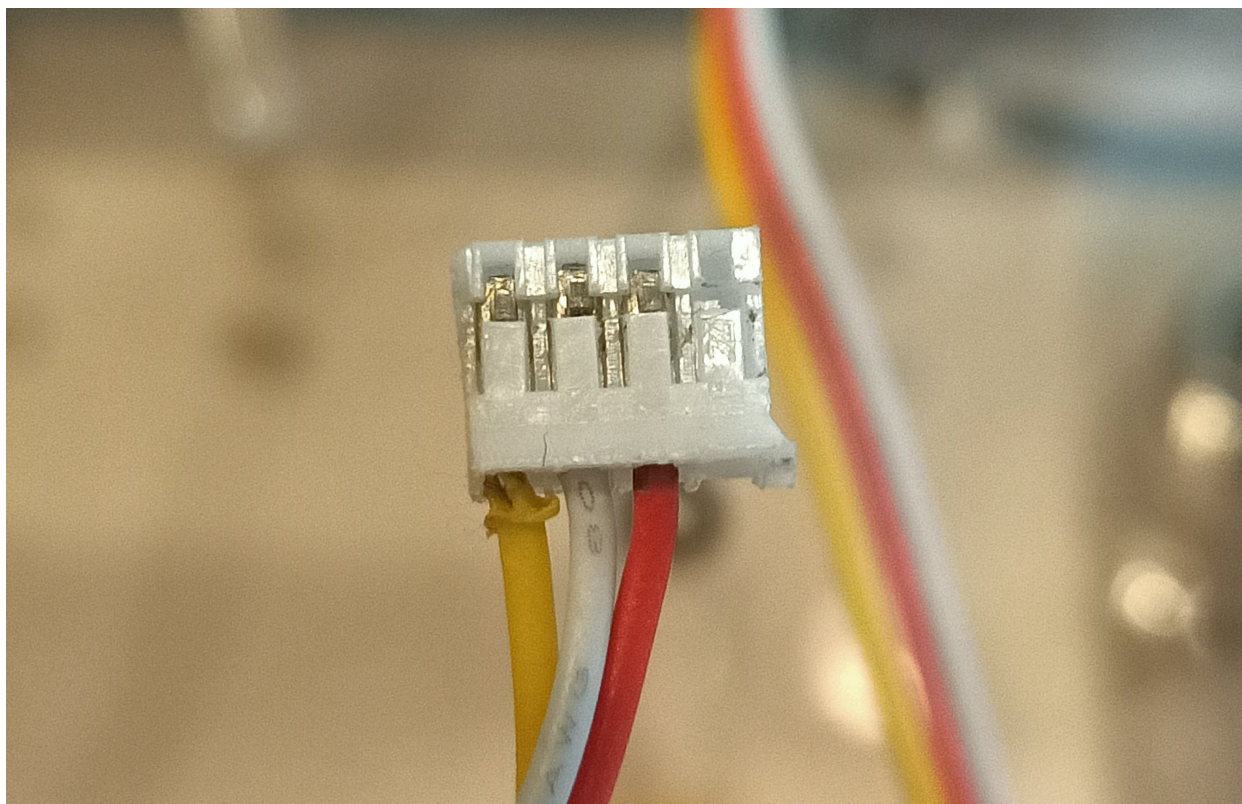
Вид на разъем X9. Подключения проводов показано со стороны платы DSP



Вид на разъем X9. Подключения проводов показано со стороны консоли

Для подключения необходимо всего три провода - **GND, RxD, TxD** (см. фото выше)

Для подключения используется стандартный 2мм WAFER 4-pin [PH2.0 2 мм шаг](#)



После сборки и проверки консоли следует "затянуть" ее в термоусадочную трубку для удобства пользования

